

Manuel d'installation et d'utilisation

ELAIM

May 29, 2023



Contents

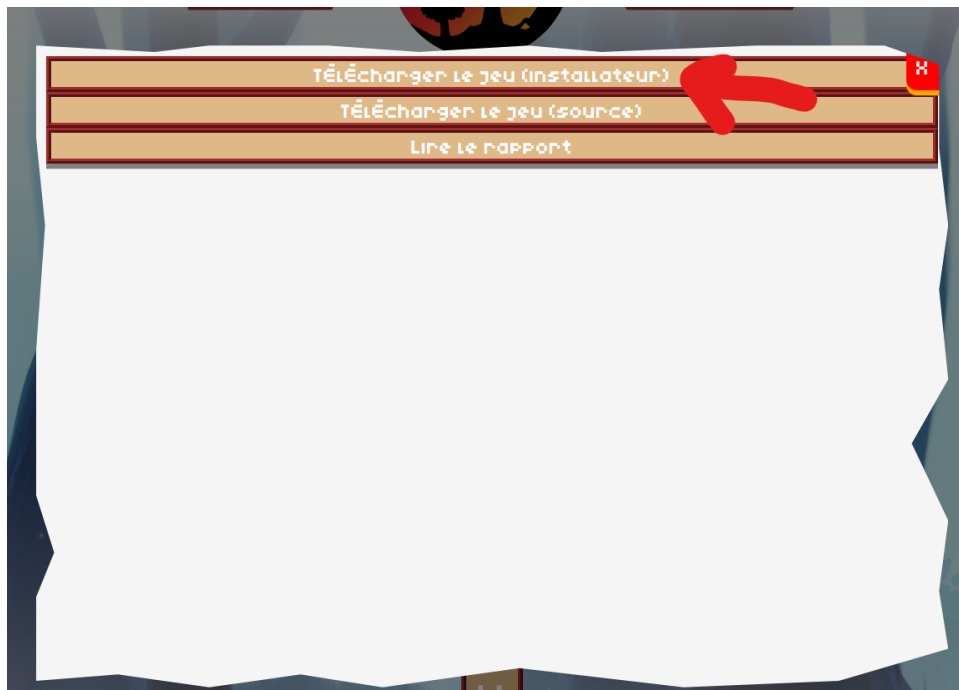
1	Installation	3
2	Désinstallation	6
3	Utilisation	8
3.1	Lancement du jeu	8
3.2	Lancement d'une partie	9
3.3	Commande prédéfini	9
3.4	Menu pause	10
3.5	Paramètre	11
3.6	Inventaire	11

1 Installation

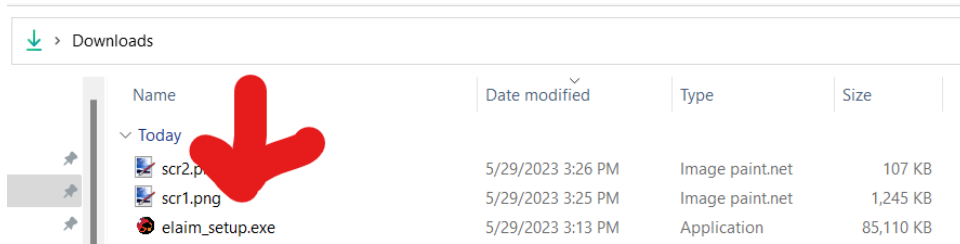
Allez sur <http://sl4sh.tk> et cliquez sur Télécharger



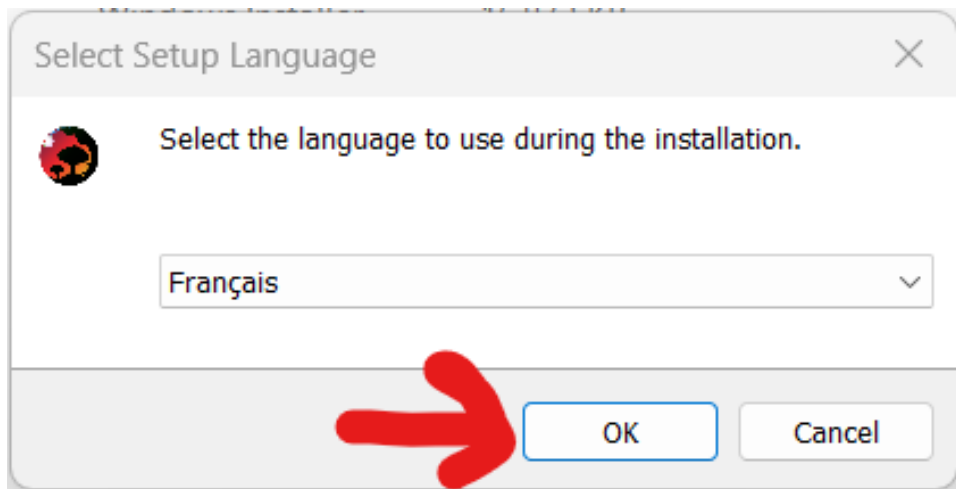
Téléchargez la version installateur



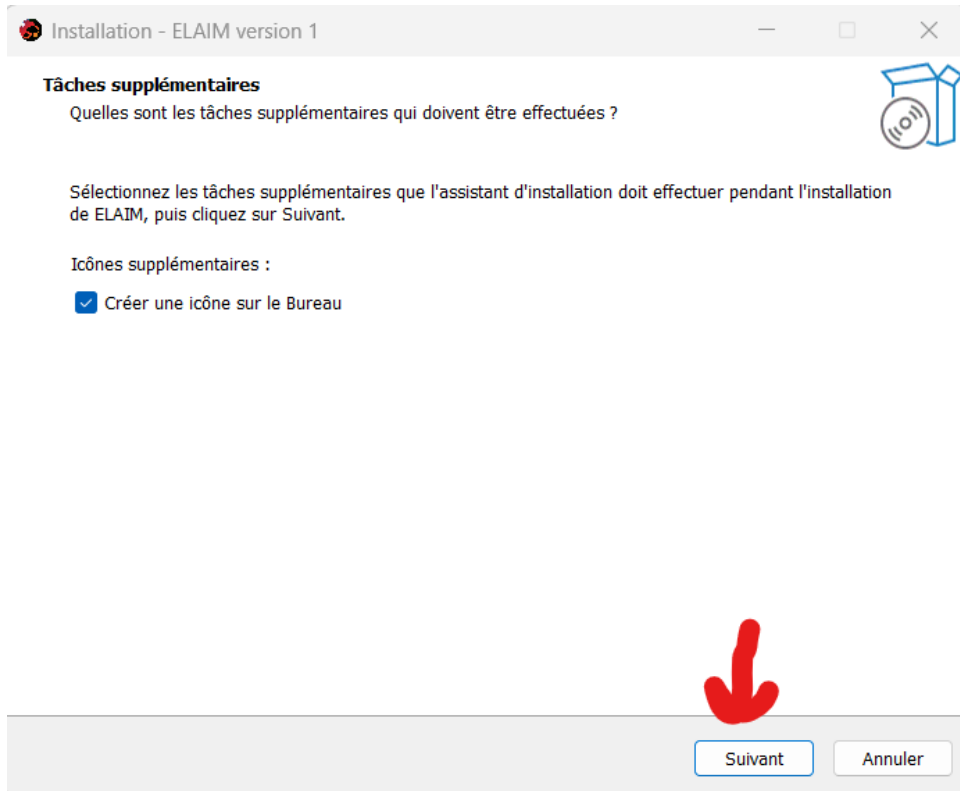
Double cliquez elaim_setup.exe



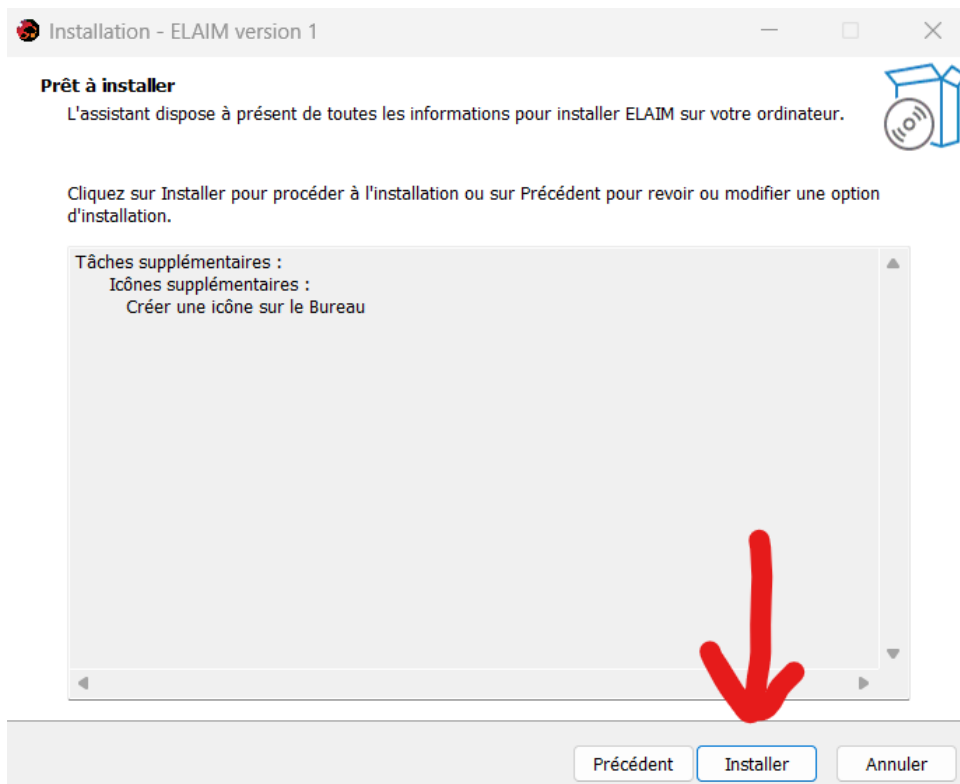
Cliquez sur OK



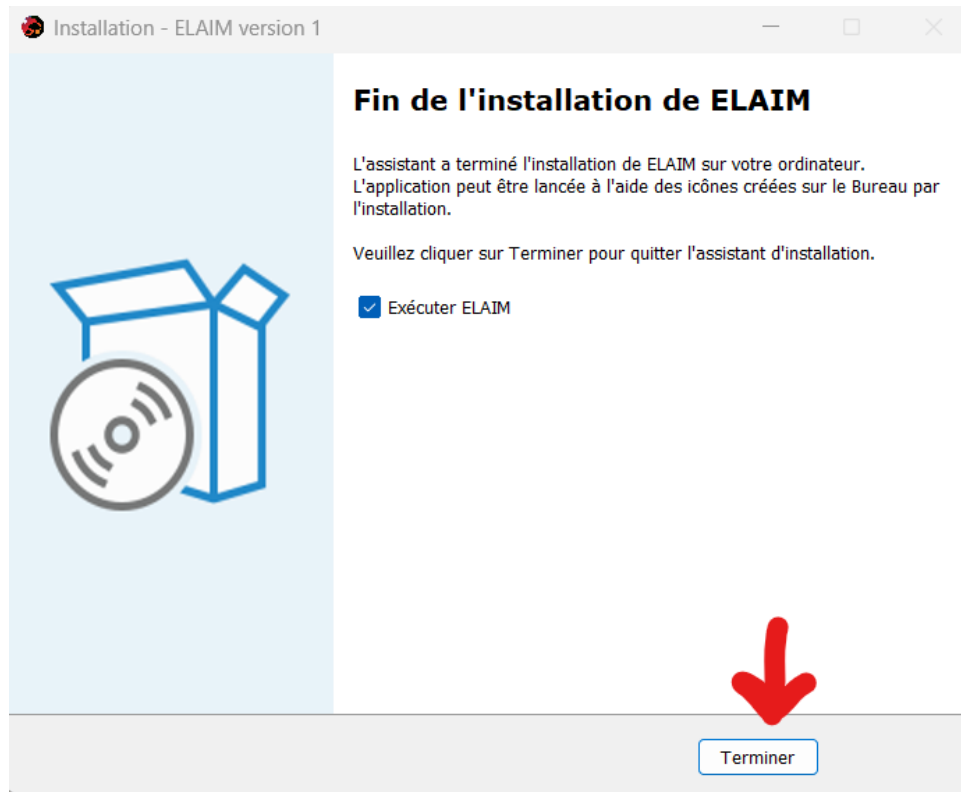
Cliquez sur Suivant



Cliquez sur Installer, puis attendez que la barre d'installation se termine

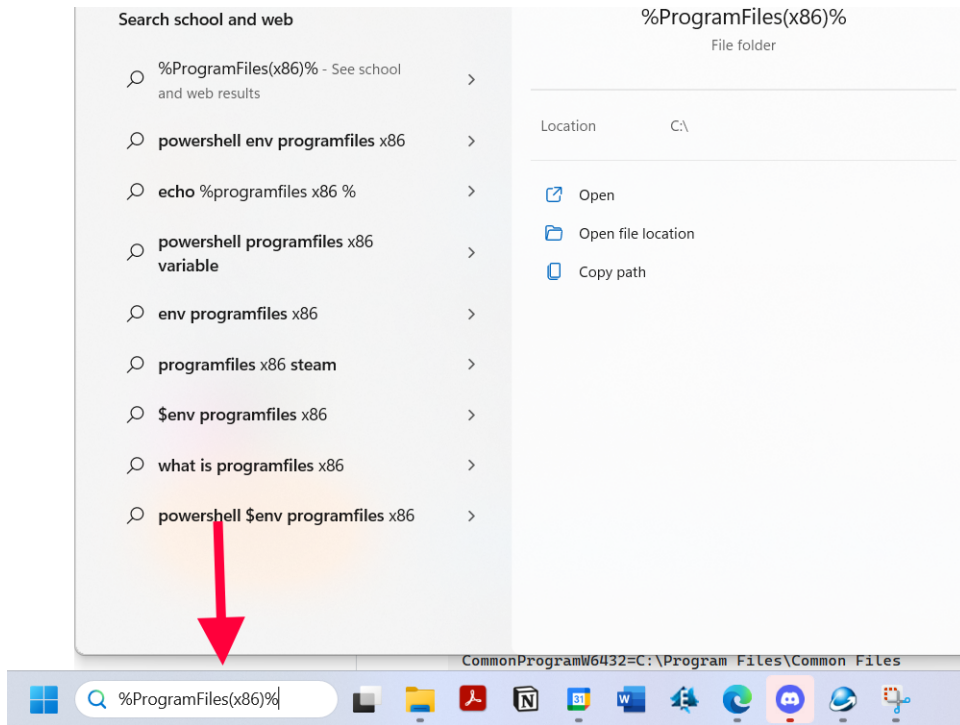


Cliquez sur Terminer

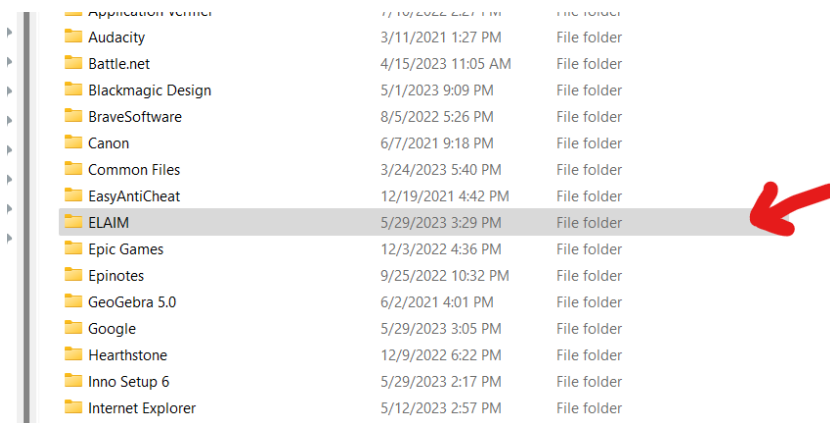


2 Désinstallation

Cherchez %ProgramFiles(x86)%



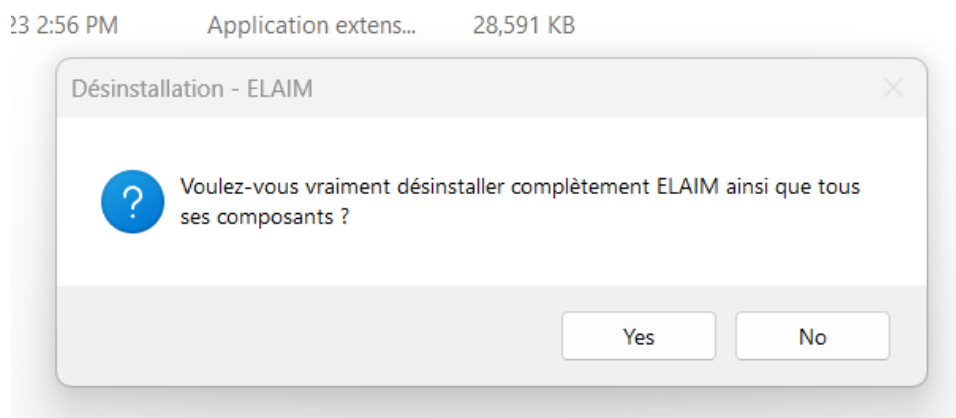
Ouvrez le dossier ELAIM



Double cliquez uninst000.exe

Name	Date modified	Type	Size
ELAIM_BurstDebugInformation_DoNotSh...	5/29/2023 3:13 PM	File folder	
ELAIM_Data	5/29/2023 3:29 PM	File folder	
MonoBleedingEdge	5/29/2023 3:13 PM	File folder	
ELAIM.exe	5/27/2023 2:56 PM	Application	639 KB
unins000.dat	5/29/2023 3:29 PM	DAT File	76 KB
unins000.exe	5/29/2023 3:28 PM	Application	3,098 KB
UnityCrashHandler64.exe	5/27/2023 2:56 PM	Application	1,098 KB
UnityPlayer.dll	5/27/2023 2:56 PM	Application extens...	28,591 KB

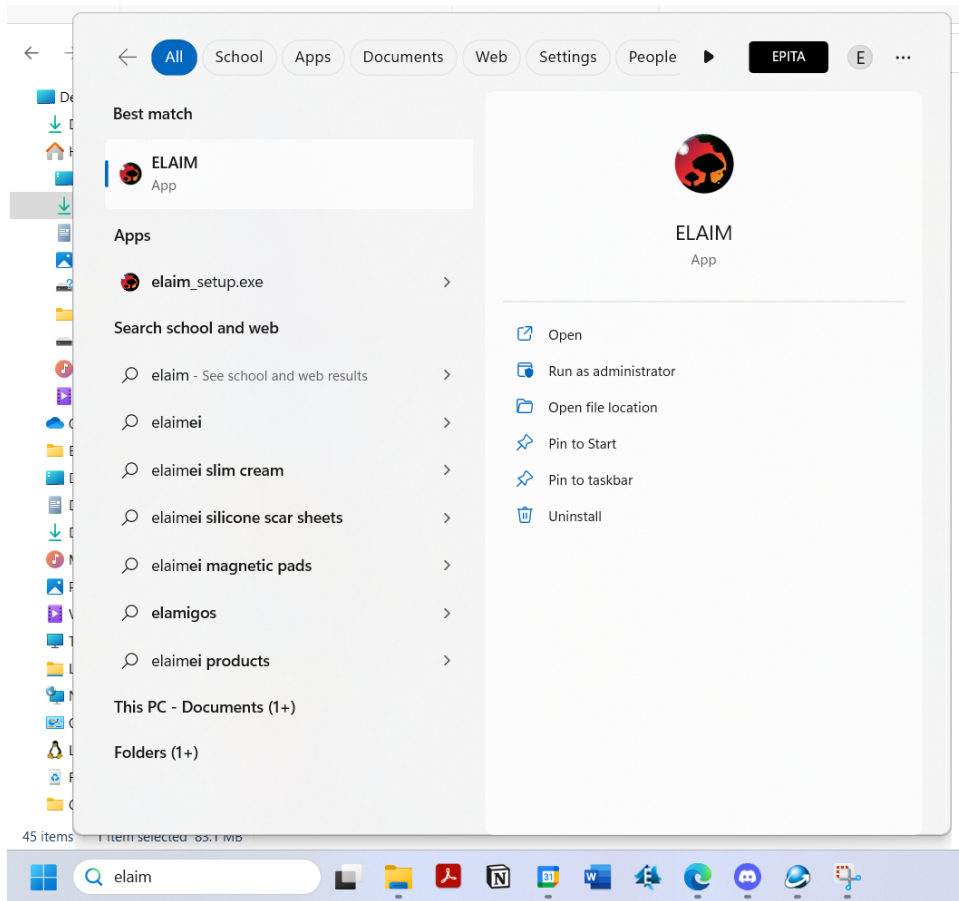
Si une fenêtre admin s'affiche, cliquez sur oui puis cliquez ensuite sur oui.



3 Utilisation

3.1 Lancement du jeu

Cherchez ELAIM et appuyez sur entrée



3.2 Lancement d'une partie

Une fois le jeu allumé cliquez sur Start Sélectionner votre niveau avec les flèches, pour une meilleur expérience de jeu il est recommandé de commencer au niveau 1 : "Dubois Perd" afin de bénéficier du didacticiel Pour commencer une nouvelle partie cliquez sur Commencer une nouvelle partie. Cela effacera les sauvegardes précédentes si elles existent et démarrera le niveau sélectionné Pour charger une sauvegade cliquez sur Continuer. Si vous sélectionnez un niveau différent de celui où vous vous êtes arrêtés votre inventaire et vos stats seront chargés mais pas votre position

3.3 Commande prédéfini

Les touche suivantes sont celle prédéfinies pour le jeu. Si celles-ci ne vous con-

viennent pas, il vous sera possible de les modifier en jeu dans les paramètres.

Q : déplacement gauche

D : déplacement droit

X : activation/désactivation du mode escalade

Z : déplacement haut

S : déplacement bas

E : interaction avec les bloc et pnj

F : récupérer un objet au sol

A : attaque

Space : saut

Left shift : accélération

U : utiliser un accessoire

L : ouvrir l'inventaire

Echap : ouvrir le menu pause

3.4 Menu pause

Dans le menu pause il est possible d'accéder à plusieurs fonctionnalités.

Reprendre : quitter le menu pause

Menu Principal : retourner au menu principal

Inventaire : ouvre l'inventaire

Carte : ouvre la carte permettant de changer de niveau

Sauvegarder : sauvegarde l'avancement

Chargement : charge la dernière sauvegarde

Engrenage : accès au paramètre

3.5 Paramètre

Dans les Paramètres, le joueur peut modifier les réglages en fonction de ses préférences, les éléments pouvant être modifiés par le joueur:

Volume Sonore : il est à 0 par défaut

Langue : modification de la langue dans le jeu

Mode plein écran : modification de la taille de l'écran en jeu

Résolution : si le jeu est en plein écran, la résolution définie la taille de l'écran, dans le cas contraire, il modifie la résolution

Raccourcis clavier : modification des touches associées à chacune des actions (l'attaque, l'interaction, l'escalade, le saut, la course, la prise d'accessoire, l'utilisation d'un item, l'ouverture d'un inventaire, et la mise en pause)

3.6 Inventaire

pour lire la description d'un objet passer la souris dessus pour l'utiliser cliquez dessus